



Magnifica Comunità
di Fiemme



FESTA DEL
BOSCAIOLO
E DELLE FORESTE



REGOLAMENTO DELLA GARA DEL BOSCAIOLO 2022

INDICE

1. DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE E ATTREZZATURA	
OBBLIGATORIA:	1
2. ORGANIZZAZIONE DELLA GARA	1
2.1. <i>REQUISITI E MODALITÀ D'ISCRIZIONE</i>	1
3. STRUTTURA DELLA GARA	2
3.1. SISTEMA DI NUMERAZIONE DEGLI ELEMENTI DI GARA	4
4. METODO DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO	5
4.1. <i>GRADUATORIA ASSOLUTA</i>	6
5. SVOLGIMENTO DELLA GARA	7
5.1. <i>REGOLE GENERALI</i>	7
5.2. <i>REGOLE SPECIFICHE</i>	8
5.2.1. <i>Abbattimento del palo con motosega</i>	8
5.2.2. <i>Taglio del tronchetto con accetta</i>	10
5.2.3. <i>Sramatura del tronco con motosega</i>	10
6. PROVA SPECIALE DI SALITA DELLA PIANTA CON RAMPONI	13

1. DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE E ATTREZZATURA OBBLIGATORIA:

I concorrenti dovranno indossare tutti i Dispositivi di Protezione Individuale (DPI) previsti:

<i>- Pantaloni antitaglio</i>
<i>- Scarponi da motosega con puntale anti-schiacciamento</i>
<i>- Casco, cuffie e visiera</i>

Per la prova speciale di salita su pianta:

<i>- Imbrago</i>
<i>- Cordino di trattenuta con anima di acciaio</i>

I concorrenti dovranno utilizzare le accette (necessarie all'esecuzione della prova di taglio del tronchetto) messe a disposizione dall'organizzazione.

Per la prova di abbattimento e di sramatura dovranno utilizzare la propria motosega.

Per la prova di salita su pianta i concorrenti dovranno utilizzare ramponi forestali e cordino di trattenuta propri. L'imbrago, la corda di sicurezza, con relativo dispositivo di frenata assistita (gri-gri) e personale addetto all'assicurazione dell'ascesa sono messi a disposizione dall'organizzazione.

Tutte le attrezzature e DPI a carico del boscaiolo dovranno essere integri, in maniera tale da permettere lo svolgimento delle varie prove di gara in maniera efficiente e sicura.

2. ORGANIZZAZIONE DELLA GARA

2.1. REQUISITI E MODALITÀ D'ISCRIZIONE

La gara del boscaiolo 2022 verrà effettuata a partire **dalle ore 14.00 di domenica**

04 settembre 2022.

Essa verrà eseguita presso lo “stadio dei Larici” in loc. “Piazzol” di Molina di Fiemme.

Possono accedere alla gara i boscaioli professionisti che risultino titolari, soci, dipendenti o collaboratori di imprese od enti che esercitano la loro attività in valle di Fiemme.

L’iscrizione dovrà essere effettuata esclusivamente **on-line**, mediante il portale www.festadelboscaiolo.org. E’ possibile iscriversi a partire **dalle ore 20.00 di lunedì 06 giugno 2022 fino alle ore 20.00 di domenica 12 giugno 2022**. Per informazioni relative alla modalità d’iscrizione si faccia riferimento alla guida per l’iscrizione on-line alla gara del boscaiolo, che si trova in allegato a questo regolamento.

La gara sarà svolta non da singoli individui ma da squadre di boscaioli, i cui componenti saranno scelti sulla base di un sorteggio degli iscritti.

L’estrazione verrà effettuata il giorno **venerdì 08 luglio 2022 alle ore 20.30**, presso la sala del concilio del **palazzo della Magnifica Comunità di Fiemme**.

Verranno composte, a seconda del numero degli iscritti, al massimo 8 squadre.

Ogni squadra parteciperà al primo turno della gara (eliminatorie).

3. STRUTTURA DELLA GARA

La gara si svolgerà presso lo “stadio dei Larici” in loc. *Piazzol* di Molina di Fiemme.

Essa sarà articolata in 3 diverse specialità:

1. Abbattimento del palo con motosega,
2. Taglio del tronchetto con accetta,
3. Sramatura del tronco con motosega.

Per ogni specialità (abbattimento, taglio con accetta, sramatura e salita sulla pianta) sono previsti 3 turni: **I turno (qualifiche), II turno (semifinali) e III turno (finali)**.

Per ogni turno di gara si svolgerà una staffetta: 4 squadre alla volta gareggeranno in contemporanea. I singoli concorrenti, quindi, (ognuno appartenente a una diversa squadra e diverso per ogni specialità) affronteranno uno alla volta e in

successione le 3 prove nell'ambito dello stesso turno di gara.

Sulla base dei risultati complessivamente raggiunti da ogni squadra nel primo turno di gara, (basata sul tempo complessivamente impiegato e su eventuali penalità conseguite), verrà realizzata una prima graduatoria.

I concorrenti che si posizioneranno nei primi quattro posti della prima graduatoria, potranno accedere alla **II prova**, che sarà svolta con le stesse modalità esecutive della prima. I concorrenti che posizioneranno nei primi due posti della seconda graduatoria, potranno accedere alle **finali**, anch'esse svolte con le medesime modalità esecutive.

Turni di gara	Specialità	N° concorrenti
QUALIFICHE E SEMIFINALI	abbattimento del palo con motosega	4 concorrenti competono contemporaneamente per ogni turno
	taglio del tronchetto con accetta	4 concorrenti competono contemporaneamente per ogni turno
	sramatura del tronco con motosega	4 concorrenti competono contemporaneamente per ogni turno
FINALI	abbattimento del palo con motosega	I 2 finalisti competono contemporaneamente
	taglio del tronchetto con accetta	I 2 finalisti competono contemporaneamente

Turni di gara	Specialità	N° concorrenti
	sramatura del tronco con motosega	I 2 finalisti competono contemporaneamente

Al termine delle finali, verrà realizzata la graduatoria definitiva per ogni specialità, in base al punteggio complessivo conseguito da ciascun concorrente.

Il metodo di assegnazione del punteggio è illustrata nel capitolo: "METODO DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO")

I pettorali vengono assegnati ai concorrenti a seguito di un sorteggio. Tale sorteggio viene effettuato circa 30 min. prima dell'inizio della gara lo stado dei "Larici" di loc. *Piazòl* (alle 13:30 circa).

3.1.SISTEMA DI NUMERAZIONE DEGLI ELEMENTI DI GARA

I pali da abbattere, i tronchetti da tagliare con accetta ed i tronchi da sramare sono numerati secondo lo schema:

pali da abbattere	Qualifiche	1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8
	Semifinali	1 - 2 - 3 - 4
	Finali	1 - 2
tronchetti da tagliare con accetta	Qualifiche	1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8
	Semifinali	1 - 2 - 3 - 4
	Finali	1 - 2
Tronchi da sramare	Qualifiche	1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8
	Semifinali	1 - 2 - 3 - 4
	Finali	1 - 2

La numerazione di tali elementi (pali da abbattere, tronchetti da tagliare e tronchi da sramare) viene fatta precedentemente al sorteggio.

4. METODO DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO

Per ogni turno di gara, l'attribuzione del punteggio P si basa sulla misurazione del tempo X (in secondi, con approssimazione al decimo di secondo) impiegato da ogni squadra per effettuare tutte e tre le specialità complessivamente. Eventuali penalità (cfr. cap. 5) saranno poi aggiunte al tempo totale sulla base delle verifiche effettuate dai giudici al termine di ogni staffetta.

In base dei valori rilevati per ogni concorrente, le valutazioni verranno eseguite come segue.

Nella PRIMA PROVA (QUALIFICHE) viene assegnato un punteggio (P_1) come segue:

- 2 punti al concorrente che ha conseguito il risultato complessivo migliore (X_M);
- 0 punti al concorrente che ha conseguito il risultato complessivo peggiore (X_P);
- Un punteggio intermedio fra 0 e 2 a ogni concorrente che ha conseguito un risultato intermedio (X), interpolando linearmente tra il migliore e il peggiore risultato.

Tale punteggio si calcola così:

$$P_1 = 2 \cdot (X_P - X) / (X_P - X_M)$$

Verrà così realizzata una graduatoria parziale, derivante risultati conseguiti da ogni squadra.

Accederanno alla seconda prova le 4 squadre che hanno ottenuto il punteggio migliore.

Nella SECONDA PROVA (SEMIFINALI) viene assegnato un punteggio (P_2) come segue:

- 8 punti al concorrente che ha conseguito il migliore complessivo risultato (X_M);
- 0 punti al concorrente che ha conseguito il risultato complessivo

peggiore (X_P);

- Un punteggio intermedio fra 0 e 8 ai concorrenti rimanenti ottenuto per interpolazione lineare in base al risultato (X), allo stesso modo descritto per la prima prova.

Tale punteggio si calcola così:

$$P_2 = 8 \cdot (X_P - X) / (X_P - X_M)$$

Accederanno alle finali le 2 squadre che hanno ottenuto il punteggio migliore nelle semifinali.

Le PROVE FINALI avverranno per scontro diretto. Vince chi svolge tutte e tre le specialità di gara nel minor tempo complessivo, che comprende anche gli eventuali errori (penalità) commessi.

Al fine della stesura della graduatoria assoluta, anche alle due squadre finaliste verrà assegnato un punteggio (P_3) come segue:

- 1 punto al vincitore;
- 0 punti al secondo classificato.

4.1. GRADUATORIA ASSOLUTA

Verrà infine redatta la graduatoria assoluta (G), sulla base della somma dei punteggi- definitivi (P) ottenuti dalle varie squadre concorrenti in ogni singolo turno di gara:

$$G = P_1 + P_2 + P_3$$

5. SVOLGIMENTO DELLA GARA

5.1. REGOLE GENERALI

La gara del boscaiolo 2022 è un torneo a eliminazione diretta. Si tratta di una gara a squadre e, nell'ambito della singola squadra, a staffetta. Per ogni squadra compete un boscaiolo alla volta, che affronterà, nell'ambito di ogni turno, una diversa specialità. Tutti i boscaioli che compongono la singola squadra dovranno affrontare almeno una specialità di gara in almeno uno dei diversi turni di gara.

Spetta alla squadra individuare quali, fra i propri componenti, svolgeranno le singole specialità di gara nei diversi turni.

Per ogni turno di gara, le 3 specialità si svolgeranno nel seguente ordine:

1. Abbattimento del palo con motosega;
2. Spacco del tronchetto con accetta;
3. Sramatura del tronco con motosega.

Lo svolgimento della gara, nell'ambito del singolo turno, avverrà secondo le seguenti regole: verrà chiamato il boscaiolo di ogni squadra a entrare nel campo gara e a disporsi rispettivamente vicino al palo da abbattere, oppure il tronchetto da spaccare oppure il tronco da sramare.

Quando tutti i boscaioli delle varie squadre chiamate sono situati nel proprio sito di gara e in posizione di partenza, il direttore di gara darà il via secondo la formula: "tre, due, uno, via!".

Essendo una staffetta, a questo punto iniziano la gara **solo** i boscaioli individuati da ogni squadra per affrontare la specialità dell'abbattimento del palo con motosega. **Solo quando il palo tocca terra, il collega individuato per spaccare il tronchetto potrà partire. Nel caso quest'ultimo inizi prima, sarà assegnata alla squadra un penalità di 40 secondi.**

Quando il tronchetto sarà definitivamente spaccato, l'ultimo compagno di squadra, individuato per la specialità di sramatura potrà procedere. **Nel caso quest'ultimo inizi prima, sarà assegnata alla squadra un penalità di 40 secondi.**

Per questioni di sicurezza, nell'ambito dello stesso turno o batteria di atleti, tutti i boscaioli che gareggeranno non potranno spostarsi dal proprio sito di gara (palo di abbattimento, tronchetto o tronco da sramare) prima che la gara stessa non sia terminata definitivamente.

Il tempo sarà conteggiato separatamente per singolo turno di gara e per singola squadra. Il conteggio inizierà quando il direttore di gara darà il via e terminerà quando l'atleta della singola squadra avrà concluso l'ultima prova (sramatura del tronco).

Seguirà poi un momento di pausa in cui i singoli addetti valuteranno eventuali penalità e prepareranno il campo gara per il turno/batteria di boscaioli successiva.

Alla fine del turno e delle valutazioni, quando tutte le squadre avranno gareggiato, verranno comunicati al pubblico la graduatoria (parziale) e di conseguenza le squadre che avranno superato il turno di gara e passeranno quindi a quello successivo.

Al termine del ripristino del campo gara, si procederà poi con il turno successivo.

Al termine dell'intera gara, dopo le opportune valutazioni, si procederà infine a comunicare al pubblico la graduatoria assoluta.

5.2. REGOLE SPECIFICHE

5.2.1. *Abbattimento del palo con motosega*

Abbattimento con motosega di un palo alto circa 5,5 - 6 metri, di diametro alla base compreso tra circa 18 e 22 cm.

La prova consiste nell'abbattere il palo con l'obiettivo di farlo cadere sopra ad un bersaglio posto a circa 4,5 metri di distanza dalla base del palo stesso.

Viene misurato il tempo impiegato per abbattere il tronchetto, **che deve essere al massimo di 1,5 min (90 sec)** Al concorrente che supera il tempo massimo verrà assegnata una **penalità pari allo scarto (in secondi) fra il tempo realmente impiegato e i 90 secondi di tempo massimo autorizzato.**

La distanza dal bersaglio verrà misurata solo qualora sia superiore ai 20 cm. In tal caso verrà considerata una penalità. La misurazione avverrà in base al segno del palo lasciato su una striscia di sabbia (o simili) posta in corrispondenza del bersaglio stesso e disposta perpendicolarmente alla direzione di caduta (allineamento dalla base del palo al bersaglio). La misura parte dalla mezzeria di tale segno. Sono esclusi eventuali rimbalzi. La lunghezza di tale striscia è pari a 1,00 metri lineari a destra e sinistra del bersaglio.

Per ogni centimetro di distanza dal bersaglio maggiore ai 20 cm verrà aggiunto 1 secondo al tempo impiegato dalla squadra per terminare complessivamente il turno di gara.

La tacca di direzione è obbligatoria. Nel caso in cui essa non venisse eseguita, al concorrente verrà assegnata una **penalità di 15 secondi** sul tempo complessivo impiegato nel singolo turno.

Entrambi i tagli non devono superare in nessun punto un'altezza massima da terra di 30cm; in caso di superamento, al concorrente verrà assegnata una **penalità di 15 secondi** sul tempo complessivo impiegato nel singolo turno.

I pali sono già eretti e leggermente inclinati verso la direzione di caduta. **Il boscaiolo non può in alcun modo deviare la caduta del palo con mani, piedi o altro** rispetto alla direzione presa con l'esecuzione del taglio di abbattimento. **In caso contrario gli verrà aggiunta una penalità di 15 secondi sul tempo complessivo impiegato nel singolo turno.**

È consentito solo **un aggiustamento della direzione di caduta mediante la lama della motosega solo se la spranga non è ancora estratta dal taglio di abbattimento.** In caso contrario gli verrà aggiunta una **penalità pari di 15 secondi** sul tempo complessivo impiegato nel singolo turno.

La prima prova di gara potrà essere divisa in due batterie da 4 uomini. La seconda prova è invece svolta in unica soluzione, mediante la competizione dei 4 concorrenti selezionati durante la prima prova.

I concorrenti chiamati alla prova si portano accanto al palo loro assegnato, con la motosega accesa, in attesa del segnale di partenza dato dal giudice.

Al segnale del giudice inizia la prova con l'effettuazione della tacca di direzione

e successivamente il taglio di abbattimento.

5.2.2. *Taglio del tronchetto con accetta*

Taglio con accetta di un tronchetto di conifera di diametro compreso tra un minimo di 14 ed un massimo di 18 cm sulla sezione di taglio. Il diametro del tronchetto è il diametro medio risultante dalle due misurazioni in croce.

Nell'ambito di ogni prova, i diametri dei tronchetti sono uguali.

Il tronchetto è fissato ad un'altezza di circa 40 cm dal suolo; la sezione di taglio è appoggiata su un elemento legnoso per sostenere i colpi esercitati con l'accetta.

La prova consiste nel tagliare il tronchetto il più velocemente possibile.

La zona di taglio viene delimitata da due strisce di nastro adesivo poste ad una distanza pari a 1,5 volte il diametro medio del tronchetto.

Al concorrente che esegue **un colpo di accetta sul nastro oppure all'esterno delle due strisce di nastro** verrà assegnata **una penalità di 1 secondo per ogni millimetro (mm) in più di distanza dal bordo interno del nastro adesivo**. Tale distanza verrà misurata dall'asse centrale della zona di taglio.

La prima prova di gara è divisa in due batterie da 4 uomini. La seconda prova è invece svolta in unica soluzione, mediante la competizione dei 4 concorrenti selezionati durante la prima prova.

Il concorrente su chiamata del giudice si pone direttamente nella posizione di esecuzione della prova, pronto a battere il primo colpo senza dover effettuare altri spostamenti e deve tenere l'accetta con il ferro poggiato a terra.

Al segnale del giudice inizia la prova ed il concorrente può iniziare la sua azione.

La prova termina al momento della divisione del tronchetto in due parti completamente separate.

5.2.3. *Sramatura del tronco con motosega*

Sramatura con motosega di un tronco lungo 4.5 m circa - diametro circa 40 cm - nel quale sono infissi, sulle due facce laterali e su quella superiore, 30 pioli in legno

aventi un diametro di 23 mm ed una lunghezza compresa tra i 25 cm e i 30 cm.

La prova consiste nello sramare il tronco il più velocemente possibile.

Ogni piolo deve essere tagliato a raso del tronco, in modo che in nessun punto il moncone rimasto infisso risulti, rispetto alla superficie del tronco stesso (quindi la porzione di moncone infissa nel tronco ovviamente non conta), più lungo di 2 cm.

Per ogni moncone con lunghezza compresa fra i 2 cm e i 5 cm verrà infatti assegnata una **penalità di 3 secondi**. **Per ogni moncone che supererà i 5 cm di lunghezza** verrà assegnata una **penalità di 10 secondi**.

Per moncone con lunghezza maggiore di 2 cm o di 5 cm si intende un moncone che risulti più lungo di tali grandezze anche per un'unica misura presa in qualsiasi sua parte.

Qualora il taglio del piolo sia invece più profondo della superficie del tronco (interessi cioè la parte infissa nel tronco), verrà assegnata una **penalità di 3 secondi per ogni taglio che risulti superiore ad 1 cm di profondità dalla superficie del tronco**.

Il concorrente deve rispettare la sequenza di taglio descritta a seguire:

1. primo ramo esterno; ovvero con il tronco posto in mezzo tra spranga della motosega e gamba (spranga - tronco - gamba)
2. primo ramo superiore
3. primo ramo interno; ovvero con la spranga della motosega sullo stesso lato del tronco rispetto alle gambe (tronco - spranga -gambe)
4. secondo ramo interno
5. secondo ramo superiore
6. secondo ramo esterno e così via (quindi il taglio delle serie di tre pioli successive alla prima serie continua sempre iniziando la nuova serie dal lato del tronco in cui è posizionato l'ultimo piolo tagliato).

Al concorrente che **non rispetta la suddetta sequenza di taglio** verrà assegnata una **penalità di 10 secondi** sul tempo realmente impiegato (con conseguente arretramento negli ultimi posti della graduatoria).

La prima prova di gara è divisa in due batterie da 4 uomini. La seconda prova è invece svolta in unica soluzione, mediante la competizione dei 4 concorrenti selezionati durante la prima prova.

Il concorrente su chiamata del giudice si pone direttamente nella posizione di esecuzione della prova, con la motosega accesa la cui spranga dev'essere appoggiata al tronco pronta a tagliare il primo piolo ma senza essere in contatto con esso.

Al segnale del giudice inizia la prova ed il concorrente può iniziare la sua azione.

6. PROVA SPECIALE DI SALITA DELLA PIANTA CON RAMPONI

La prova è rappresentata dalla salita su una pianta mediante ramponi forestali e con imbragatura e cordino di trattenuta per evitare il rischio di caduta dall'alto. L'obiettivo consiste nel raggiungere e toccare nel minor tempo possibile una campanella posta a 12 m di altezza.

La pianta ha un diametro alla base di circa 50 cm e un diametro in punta di circa 30 cm per una lunghezza complessiva di circa 14 m.

I tronchi da salire sono due e non vengono cambiati né per ogni concorrente, né ad ogni prova. Verranno quindi contrassegnati prima della gara con i n° 1 e 2.

L'assicuratore dovrà sempre lasciare la corda di sicurezza sufficientemente lasca (non tesa) affinché, eventualmente il concorrente scivolasse, risulti certo il distacco dalla pianta.

Al concorrente che, scivolando durante la fase di arrampicata, **risulta essere, anche per un solo istante, completamente staccato dalla pianta** (completamente sospeso sul cordino di trattenuta, con mani e gambe che non toccano il tronco), verrà assegnata **una penalità di 30 secondi** sul tempo realmente impiegato (con conseguente arretramento negli ultimi posti della graduatoria).

Si tratta di una prova libera. La relativa graduatoria sarà quindi separata da quella delle tre specialità precedenti.

Non sono previste fasi eliminatorie iniziali, bensì solo un momento di qualificazione e la fase finale. I relativi punteggi ottenuti dai vari partecipanti saranno considerati separatamente. Non faranno quindi parte della graduatoria assoluta stilata per le specialità di gara precedentemente descritte.

Possono partecipare a questa specialità i concorrenti che hanno prima eseguito le specialità di gara precedenti (abbattimento del palo con motosega, taglio del tronchetto con accetta e sramatura del tronco).

La gara è composta da due prove. Nella prima prova verranno selezionati i due concorrenti che hanno impiegato il minor tempo nel toccare la campanella. Quest'ultimi passeranno poi alla seconda prova (finali), in cui si affronteranno per scontro diretto. Il vincitore verrà premiato a parte.

Ogni concorrente, su chiamata del giudice, si disporrà direttamente nella posizione di esecuzione della prova, alla base della pianta con ramponi e imbrago indossati e con cordino di trattenuta già posizionato attorno al tronco ed agganciato. L'imbrago dovrà essere collegato alla corda di sicurezza. Entrambe i piedi sono a terra.

Al segnale del giudice inizierà la prova ed il concorrente potrà iniziare la sua azione.

IL COMITATO ORGANIZZATORE

