



MAGNIFICA COMUNITA' DI FIEMME

FESTA DEL BOSCAIOLO 2019



**REGOLAMENTO DELLA GARA
DEL BOSCAIOLO**

INDICE

| | | |
|----|---|-----------|
| 1. | DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE E ATTREZZATURA OBBLIGATORIA: | 1 |
| 2. | ORGANIZZAZIONE DELLA GARA..... | 2 |
| | 2.1.REQUISITI E MODALITÀ D'ISCRIZIONE..... | 2 |
| 3. | STRUTTURA DELLA GARA..... | 2 |
| | 3.1.Sistema di numerazione degli elementi di gara e di combinazioni dei concorrenti con gli elementi di prova. | 3 |
| 4. | METODO DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO | 5 |
| | 4.1.ELIMINATORIE..... | 5 |
| | 4.2.SEMIFINALI | 5 |
| | 4.3.FINALI | 6 |
| | 4.4.GRADUATORIA ASSOLUTA | 7 |
| 5. | SPECIALITA' DI GARA..... | 9 |
| | 5.1.Abbattimento del palo con motosega..... | 9 |
| | 5.2.Taglio del tronchetto con accetta..... | 10 |
| | 5.3.Sramatura del tronco con motosega..... | 11 |
| 6. | PROVA SPECIALE DI SALITA DELLA PIANTA CON RAMPONI | 13 |
| 7. | SEQUENZA DELLA GARA FINALE | 15 |

Festa del Boscaiolo 2019

Regolamento della gara

1. DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE E ATTREZZATURA OBBLIGATORIA:

I concorrenti dovranno indossare tutti i Dispositivi di Protezione Individuale previsti, che sono:

| |
|---|
| - Pantaloni antitaglio |
| - Scarponi da motosega con puntale anti-schiacciamento |
| - Casco, cuffie e visiera |

Per la prova speciale di salita su pianta:

| |
|---|
| - Imbrago |
| - Cordino di trattenuta con anima di acciaio |

I concorrenti dovranno utilizzare le accette (necessarie all'esecuzione della prova di taglio del tronchetto) messe a disposizione dall'organizzazione.

Per la prova di abbattimento e di sramatura dovranno utilizzare la propria motosega.

Per la prova di salita su pianta i concorrenti dovranno utilizzare ramponi forestali e cordino di trattenuta propri. L'imbrago, la corda di sicurezza, con relativo dispositivo di frenata assistita (gri-gri) e personale addetto all'assicurazione dell'ascesa sono messi a disposizione dall'organizzazione.

Tutte le attrezzature e DPI a carico del boscaiolo dovranno essere integri, in maniera tale da permettere lo svolgimento delle varie prove di gara in maniera efficiente e sicura.

2. ORGANIZZAZIONE DELLA GARA

2.1. REQUISITI E MODALITÀ D'ISCRIZIONE

La gara del boscaiolo 2019 verrà effettuata a partire **dalle ore 14.00 di domenica 01 settembre 2019.**

Essa verrà eseguita presso lo "stadio dei Larici" in loc. "Piazzol" di Molina di Fiemme.

L'iscrizione alla gara è libera, purché l'interessato sia un boscaiolo professionista che eserciti abitualmente la sua attività in valle di Fiemme.

L'iscrizione dovrà essere effettuata esclusivamente **on-line**, mediante il portale www.festadelboscaiolo.org. E' possibile iscriversi a partire **dalle ore 7.00 di domenica 04/08/2019 fino alle ore 20.00 di giovedì 08/08/2019.**

Per informazioni relative alla modalità d'iscrizione si faccia riferimento alla guida per l'iscrizione on-line alla gara del boscaiolo, che si trova in allegato a questo regolamento.

3. STRUTTURA DELLA GARA

La gara verrà eseguita presso lo "stadio dei Larici" in loc. "Piazzol" di Molina di Fiemme.

La competizione sarà così articolata in: *eliminatorie, semifinali e finali.*

All'eliminataria iniziale, tutti i partecipanti dovranno affrontare il taglio del tronchetto con accetta.

Dall'eliminataria verranno selezionati **i 4 concorrenti che hanno ottenuto il miglior tempo.**

Questi dovranno affrontare la semifinale, articolata in **3 diverse specialità:**

1. Abbattimento del palo con motosega,
2. Taglio del tronchetto con accetta,
3. Sramatura del tronco con motosega.

Al termine della semifinale, verranno selezionati i **due finalisti**, che **affronteranno** un III turno di gara (**finale**), sempre composto da **tutte e tre le**

diverse specialità:

4. Abbattimento del palo con motosega,
5. Taglio del tronchetto con accetta,
6. Sramatura del tronco con motosega.

Al termine della prova finale verrà selezionato il vincitore della gara.

Durante il turno di eliminatorie, i concorrenti gareggeranno a gruppi di 4 persone contemporaneamente, eseguendo l'esercizio previsto.

In merito alle modalità di calcolo dei punteggi parziali e assoluti, nonché per l'individuazione delle varie graduatorie, parziali e assoluta, si faccia riferimento al capitolo "Metodo di attribuzione del punteggio".

I pettorali (numerati in base al numero di partecipanti) - verranno assegnati ai concorrenti a seguito di un sorteggio. Tale sorteggio verrà effettuato 30 min. prima dell'inizio della gara, presso lo stadio dei "Larici" di loc. Piazzòl (alle ore 13:30 circa).

3.1. Sistema di numerazione degli elementi di gara e di combinazioni dei concorrenti con gli elementi di prova.

I pali da abbattere, i tronchetti da tagliare con accetta e i tronchi da sramare sono numerati secondo lo schema:

| ELEMENTO DA NUMERARE | ELIMINATORIE | SEMIFINALI | FINALI |
|---------------------------------|---------------------------------------|-------------------|---------------|
| TRONCHETTI (taglio con accetta) | Da "1" a "N° massimo di partecipanti" | 1 - 2 - 3 - 4 | 1 - 2 |
| PALI DA ABBATTERE | / | 1 - 2 - 3 - 4 | 1 - 2 |
| TRONCHI DA SRAMARE | / | 1 - 2 - 3 - 4 | 1 - 2 |

La numerazione di tali elementi (pali da abbattere, tronchetti da tagliare e tronchi da sramare) viene fatta precedentemente al sorteggio.

Al numero assegnato al singolo elemento di prova corrisponde:

- Il numero di pettorale di ogni singolo concorrente, durante la fase di eliminatoria;
- Il livello raggiunto (primo, secondo, terzo o quarto) dai semifinalisti o finalisti all'interno della graduatoria parziale, durante le fasi di semifinale e finale.

4. METODO DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO

4.1. ELIMINATORIE

L'attribuzione del punteggio si basa sulla misurazione del tempo X (in secondi, con approssimazione al decimo di secondo) impiegato dal singolo concorrente nel taglio del tronchetto con accetta.

Sulla base dei valori rilevati per ogni singolo concorrente, le valutazioni verranno eseguite come segue.

Viene assegnato un punteggio (P_1) corrispondente a:

- 2 punti al concorrente che ha conseguito il migliore risultato (X_M);
- 0 punti al concorrente che ha conseguito il risultato peggiore (X_P);
- Un punteggio intermedio fra 0 e 2 a ogni concorrente che ha conseguito un risultato intermedio (X), interpolando linearmente tra il migliore e il peggiore risultato.

Tale punteggio si calcola così:

$$P_1 = 2 \cdot (X_P - X) / (X_P - X_M)$$

Verrà così realizzata una graduatoria della gara eliminatoria (G_e), sulla base dei risultati conseguiti da ogni singolo concorrente.

Accederanno **alla seconda prova** coloro che si sono collocati nei **primi 4 posti di tale graduatoria**.

4.2. SEMIFINALI

L'attribuzione del punteggio si basa sulla misurazione di:

- a. Distanza X (in centimetri, con approssimazione al mezzo centimetro) del palo abbattuto da ogni concorrente rispetto all'obiettivo nella specialità dell'abbattimento del palo;

- b. Tempo X (in secondi, con approssimazione al decimo di secondo) impiegato dal singolo concorrente nelle altre due specialità

Sulla base dei valori rilevati per ognuno dei 4 concorrenti, le valutazioni verranno eseguite come segue.

Per ogni specialità viene assegnato un punteggio (P_2) come segue:

- 8 punti al concorrente che ha conseguito il migliore risultato (X_M);
- 0 punti al concorrente che ha conseguito il risultato peggiore (X_P);
- Un punteggio intermedio fra 0 e 8 ai concorrenti rimanenti ottenuto per interpolazione lineare in base al risultato (X), allo stesso modo descritto per la prima prova.

Tale punteggio si calcola così:

$$P_2 = 8 \cdot (X_P - X) / (X_P - X_M)$$

Tale punteggio (P_2) servirà per costituire una graduatoria parziale (G_2), specifica per ogni specialità.

Dalla sommatoria dei punteggi P_2 conseguiti da ogni concorrente in ogni specifica prova, si otterrà la graduatoria complessiva della semifinale (G_s).

Accederanno alla gara finale i due semifinalisti che si collocheranno nei primi due posti di quest'ultima graduatoria.

4.3. FINALI

I concorrenti di questo turno di gara saranno valutati **per scontro diretto**.

L'attribuzione del punteggio si basa sulla misurazione di:

- a. Distanza X (in centimetri, con approssimazione al mezzo centimetro) del palo abbattuto da ogni concorrente rispetto all'obiettivo nella specialità dell'abbattimento del palo;

b. Tempo X (in secondi, con approssimazione al decimo di secondo) impiegato dal singolo concorrente nelle altre due specialità di gara.

Sulla base dei valori rilevati per ogni singolo concorrente, le valutazioni verranno eseguite come segue.

Per ogni specialità viene assegnato un punteggio (P_3) come segue:

- 1 punto al finalista che ha conseguito il migliore risultato;
- 0 punti al finalista che ha conseguito il risultato peggiore.

Tale punteggio (P_3) servirà per costituire una graduatoria parziale (G_3), specifica per ogni specialità.

Dalla sommatoria dei punteggi P_3 ottenuti in ognuna delle tre specialità dai 2 finalisti, si otterrà la graduatoria complessiva della gara finale (G_f), composta dal vincitore assoluto e dal secondo arrivato assoluto.

4.4. GRADUATORIA ASSOLUTA

Viene infine redatta la graduatoria assoluta (G_a), sulla base della somma dei punteggi- definitivi (P_1 , P_2 e P_3) ottenuti dai diversi concorrenti nei vari turni di gara e nella varie specialità.

La graduatoria assoluta sarà quindi il risultato della somma delle 3 graduatorie definitive redatte rispettivamente per i 3 turni di gara ($G_e + G_s + G_f$).

| COMPOSIZIONE GRADUATORIA ASSOLUTA | CALCOLO DEL PUNTEGGIO | TIPO DI GRADUATORIA USATA |
|--|--|--|
| <i>Vincitore</i> | $\sum(P_1, P_2, P_3)$ di ogni specialità di gara della prova finale. | GRADUATORIA FINALE (G_f) |

| | | |
|----------------------|--|-----------------------------|
| <i>Secondo posto</i> | $\sum(P1, P2, P3)$ di ogni specialità di gara della prova finale. | |
| <i>Terzo posto</i> | $\sum(P1 + P2)$ di ogni specialità di gara della prova semifinale. | GRADUATORIA SEMIFINALE (Gs) |
| <i>Quarto Posto</i> | $\sum(P1 + P2)$ di ogni specialità di gara della prova semifinale. | |
| <i>Quinto posto</i> | P1 | A PARI MERITO |
| <i>Sesto posto</i> | P1 | |
| <i>Settimo posto</i> | P1 | |
| <i>Ottavo posto</i> | P1 | |
| | P1 | |

Sono comunque premiati tutti i partecipanti.

5. SPECIALITA' DI GARA

5.1. *Abbattimento del palo con motosega*

Abbattimento con motosega di un palo alto circa 5,5 - 6 metri, di diametro alla base compreso tra circa 18 e 22 cm.

La prova consiste nell'abbattere il palo con l'obiettivo di farlo cadere sopra o vicino ad un bersaglio posto a circa 4,5 metri di distanza dalla base del palo stesso.

La distanza dal bersaglio viene misurata in base al segno del palo lasciato su di una striscia di sabbia (o simili) posta in corrispondenza del bersaglio stesso e disposta perpendicolarmente alla direzione di caduta (allineamento dalla base del palo al bersaglio). La misura parte dalla mezzeria di tale segno. Sono esclusi eventuali rimbalzi.

La lunghezza di tale striscia è pari a 1,00 metri lineari a destra e sinistra del bersaglio.

E' una gara di sola precisione di abbattimento, **ma con un tempo massimo di esecuzione di 1,5 min (90 sec)** Al concorrente che superi il tempo massimo verrà assegnata una penalità di 1 cm per ogni secondo che ha impiegato in più (dopo i 90 secondi).

Nel caso il riferimento venga colpito dal palo, viene valutata la posizione rispetto al centro del palo.

La tacca di direzione è obbligatoria. Nel caso in cui essa non venisse eseguita, al concorrente verrà assegnata una penalità di 50 cm sulla distanza di caduta del palo realmente ottenuta.

Entrambi i tagli non devono superare in nessun punto un'altezza massima da terra di 30cm; in caso di superamento, al concorrente verrà assegnata una penalità pari 50 cm sulla distanza di caduta del palo realmente ottenuta.

Il boscaiolo non può in alcun modo deviare la caduta del palo con mani, piedi o altro rispetto alla direzione presa con l'esecuzione del taglio di abbattimento. In caso contrario gli verrà aggiunta una penalità pari a 50 cm alla distanza reale di caduta del rispetto all'obiettivo.

È consentito solo **un aggiustamento della direzione di caduta mediante la lama della motosega solo se la spranga non è ancora estratta dal taglio di abbattimento**. In caso contrario gli verrà aggiunta una penalità pari a 50 cm alla distanza reale di caduta del rispetto all'obiettivo.

I concorrenti chiamati alla prova si portano accanto al palo loro assegnato, con la motosega accesa, in attesa del segnale di partenza dato dal giudice.

Al segnale del giudice inizia la prova con l'effettuazione della tacca di direzione e successivamente il taglio di abbattimento.

5.2. Taglio del tronchetto con accetta

Taglio con accetta di un tronchetto di conifera di diametro compreso tra un minimo di 14 ed un massimo di 18 cm sulla sezione di taglio. Il diametro del tronchetto è il diametro medio risultante dalle due misurazioni in croce. Per quanto possibile, si procederà comunque a selezionare tronchetti la cui sezione trasversale abbia forma circolare.

Nell'ambito di ogni prova, i diametri dei tronchetti sono uguali.

Il tronchetto è fissato ad un'altezza di circa 40 cm dal suolo; la sezione di taglio è appoggiata su un elemento legnoso per sostenere i colpi esercitati con l'accetta.

La prova consiste nel tagliare il tronchetto il più velocemente possibile.

La zona di taglio viene delimitata da due strisce di nastro adesivo poste ad una distanza pari a 1,5 volte il diametro medio del tronchetto.

Al concorrente che esegue **un colpo di accetta sul nastro oppure all'esterno delle due strisce di nastro** verrà assegnata una penalità di 1 secondo per ogni millimetro (mm) in più di distanza dal bordo interno del nastro adesivo. Tale distanza verrà misurata dall'asse centrale della zona di taglio.

Il concorrente su chiamata del giudice si pone direttamente nella posizione di esecuzione della prova, pronto a battere il primo colpo senza dover effettuare altri spostamenti e deve tenere l'accetta con il ferro poggiato sul tronchetto.

Al segnale del giudice inizia la prova ed il concorrente può iniziare la sua azione.

La prova termina al momento della divisione del tronchetto in due parti completamente separate.

5.3. Sramatura del tronco con motosega

Sramatura con motosega di un tronco lungo 4.5 m circa - diametro circa 40 cm - nel quale sono infissi, sulle due facce laterali e su quella superiore, 30 pioli in legno aventi un diametro di 23 mm ed una lunghezza compresa tra i 25 cm e i 30 cm.

La prova consiste nello sramare il tronco il più velocemente possibile.

Ogni piolo deve essere tagliato in modo che in nessun punto il moncone rimasto infisso nel tronco risulti, rispetto alla superficie del tronco stesso (quindi la porzione di moncone infissa nel tronco ovviamente non conta), più lungo di 2 cm.

Per ogni moncone con lunghezza compresa **fra i 2 cm e i 5 cm** verrà infatti assegnata una **penalità di 3 secondi**. **Per ogni moncone che supererà i 5 cm** di lunghezza verrà assegnata una **penalità di 10 secondi**.

Per “moncone con lunghezza maggiore di 2 cm o di 5 cm” si intende un moncone che risulti più lungo di tali grandezze anche per un’unica misura presa in qualsiasi sua parte.

Qualora il piolo venga tagliato scavando il tronco, cioè venga effettuato un taglio più basso (lavorando quindi in profondità) della superficie del tronco stesso, è prevista una **penalità di 10 secondi** per ogni piolo tagliato più basso della superficie (con approssimazione ai 5 mm).

Il concorrente deve rispettare **la sequenza di taglio** descritta a seguire:

1. primo ramo esterno; ovvero con il tronco posto in mezzo tra spranga della motosega e gamba (spranga – tronco - gamba)
2. primo ramo superiore
3. primo ramo interno; ovvero con la spranga della motosega sullo stesso lato del tronco rispetto alle gambe (tronco – spranga -gambe)
4. secondo ramo interno
5. secondo ramo superiore

6. secondo ramo esterno e così via (quindi il taglio delle serie di tre pioli successive alla prima serie continua sempre iniziando la nuova serie dal lato del tronco in cui è posizionato l'ultimo piolo tagliato).

Al concorrente che **non rispetta la suddetta sequenza di taglio** verrà assegnata una penalità di 10 secondi sul tempo realmente impiegato (con conseguente arretramento negli ultimi posti della graduatoria).

Il concorrente su chiamata del giudice si pone direttamente nella posizione di esecuzione della prova, con la motosega accesa la cui spranga dev'essere appoggiata al tronco pronta a tagliare il primo piolo ma senza essere in contatto con esso.

Al segnale del giudice inizia la prova ed il concorrente può iniziare la sua azione.

6. PROVA SPECIALE DI SALITA DELLA PIANTA CON RAMPONI

Salita su pianta mediante ramponi forestali e dotati di imbragatura e cordino di trattenuta per evitare il rischio di caduta dall'alto.

La pianta ha un diametro alla base di circa 50 cm e un diametro in punta di circa 30 cm per una lunghezza complessiva di circa 14 m.

I tronchi da salire sono due e non vengono cambiati né per ogni concorrente, né ad ogni prova. Verranno quindi contrassegnati prima della gara con i n° 1 e 2.

L'assicuratore dovrà sempre lasciare la corda di sicurezza sufficientemente lasca (non tesa) affinché, eventualmente il concorrente scivolasse, risulti certo il distacco dalla pianta.

Al concorrente che, scivolando durante la fase di arrampicata, risulta essere, anche per un solo istante, completamente **staccato dalla pianta** (completamente sospeso sul cordino di trattenuta, con mani e gambe che non toccano il tronco), verrà assegnata **una penalità di 30 secondi** sul tempo realmente impiegato (con conseguente arretramento negli ultimi posti della graduatoria).

La specialità non è obbligatoria. Non sono previste fasi eliminatorie iniziali, bensì solo un momento di qualificazione e la fase finale. I relativi punteggi ottenuti dai vari partecipanti saranno considerati separatamente. Non faranno quindi parte della graduatoria assoluta stilata per le specialità di gara precedentemente descritte.

Possono partecipare a questa specialità i concorrenti iscritti alla gara principale.

La gara è composta da due prove. Nella prima prova verranno selezionati i due concorrenti che hanno impiegato meno tempo a salire la pianta. I due concorrenti più veloci passeranno poi alla seconda prova, in cui si affronteranno per scontro diretto: il vincitore assoluto sarà colui che, fra i due, impiegherà meno tempo a toccare la campanella posta sulla pianta a 12 m di altezza. Egli verrà premiato a parte.

Ogni concorrente, su chiamata del giudice, si disporrà direttamente nella posizione di esecuzione della prova, ai piedi della pianta con ramponi ed imbrago indossati e con cordino di trattenuta già posizionato attorno al tronco ed agganciato. L'imbrago dovrà poi essere collegato alla corda di sicurezza. Entrambe i piedi sono a terra.

Al segnale del giudice inizierà la prova ed il concorrente potrà iniziare la sua azione.

7. SEQUENZA DELLA GARA FINALE

ELIMINATORIA

- 1) Primo turno di taglio del tronchetto con accetta (4 boscaioli);
- 2) Secondo turno di taglio del tronchetto con accetta (4 boscaioli);
- 3) Terzo turno di taglio del tronchetto con accetta (4 boscaioli);
- 4) Quarto di taglio del tronchetto con accetta (4 boscaioli).
- 5) Ecc...

SEMIFINALE

- 6) Gara di abbattimento con motosega (tutti e 4 i boscaioli selezionati);
- 7) Gara di sramatura con motosega (tutti e 4 i boscaioli selezionati);
- 8) Gara di taglio del tronchetto con accetta (tutti e 4 i boscaioli selezionati).

FINALE

- 9) Gara di abbattimento con motosega (entrambi i boscaioli selezionati);
- 10) Gara di sramatura con motosega (entrambi i boscaioli selezionati);
- 11) Gara di taglio del tronchetto con accetta (entrambi i boscaioli selezionati).

PROVA SPECIALE DI SALITA SU PIANTA CON RAMPONI

- 12) Primo turno (eventuale) di eliminatorie dell'arrampicata su pianta con ramponi.
- 13) Secondo turno (eventuale) di eliminatorie dell'arrampicata su pianta con ramponi.
- 14) Terzo turno (eventuale) di eliminatorie dell'arrampicata su pianta con ramponi.
- 15) Finale di salita su pianta con ramponi (i due finalisti).



IL TECNICO FORESTALE INCARICATO

Flavio
Dott. Flavio Cavada